



HALBELF

ANCESTRY

Diese Nachkommen von Elfen und Menschen sind anpassungsfähig, sind aber oft Außenseiter.

Geistesgegenwart: Du darfst 1 **Stress markieren**, um einen Vorteil auf einen Reaktionswurf zu erhalten.

Anpassungsfähig: Wenn du einen Misserfolg bei einem Wurf erzielst, für den du eine deiner Erfahrungen eingesetzt hast, darfst du 1 **Stress markieren**, um erneut zu würfeln

Daggerheart™ Compatible. Terms at [Daggerheart.com](https://daggerheart.com)

