



ANCESTRY

HALBLING MAGIER

Manche Halblinge werden mit ungeheuer mächtigen magischen Fertigkeiten geboren.

Schicksalsformer: Einmal pro Spielsitzung darfst du **3 Hoffnung** einsetzen, um die Dualwürfel erneut zu werfen, nachdem du oder ein gewillter verbündeter Charakter innerhalb kurzer Distanz einen Aktionswurf durchgeführt habt.

Vielseitiges Zaubern Die Erinnerungskosten für Zauber und Zauberbücher sind um 1 reduziert.

Daggerheart™ Compatible. Terms at Daggerheart.com

