



SÜDLÄNDER

ANCESTRY

Die Menschen des Südens haben sich an die Gefahren der großen Städte die sie bewohnen angepasst..

Wendigkeit: Wenn du auf Agilität würfelst, darfst du **2 Hoffnung** einsetzen, um deinen Hoffnungswürfel erneut zu würfeln.

Gefahrensinn: Einmal pro Rast darfst du **1 Stress markieren** – ein gegnerisches Ziel, das einen Angriff gegen dich oder einen verbündeten Charakter innerhalb sehr kurzer Distanz durchgeführt hat, muss erneut würfeln

Daggerheart™ Compatible. Terms at Daggerheart.com

